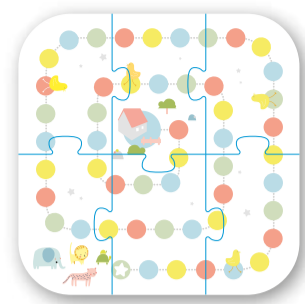


Parcours des couleurs

2 ans et +
2 à 4 joueurs
Matériel : 1 dé de couleurs, 4 pions



Aide ton animal à aller jusqu'à la maison.
Pour cela tu dois suivre les ronds de couleurs. Le plus jeune commence. Lance le dé et avance ton pion jusqu'au prochain rond de la couleur obtenue. Tu as le droit de partager la case ou de passer par-dessus les autres animaux. Quand le dé tombe sur la croix, tu dois passer ton tour. Si c'est l'étoile qui est obtenue, il faut relancer le dé. Quand tu arrives sur un poussin, tu peux rejouer. À la fin du parcours il faut obtenir le bleu pour gagner la partie.

Colour Game

2 years and above
2 to 4 players
Contents: 1 colour dice, 4 pawns

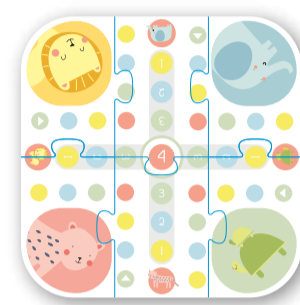
Help your pet to go home.

Follow the path of coloured circles. The youngest player goes first. Roll the dice and move your counter to the next circle corresponding to the colour you rolled. You are allowed to land on the same circle as another player or overtake him/her. When the dice lands on the cross, miss a turn. If the dice lands on the star, roll again.

When you land on chick have another go. When you get to the end of the path, you must roll a blue to reach the house.

Le dada des couleurs

3 ans et +
2, 3 ou 4 joueurs.
Matériel : 1 dé de couleurs, 4 pions,
1 plateau de jeu puzzle.



Ce jeu initie les enfants au jeu des petits chevaux sans avoir besoin de savoir compter.

Le plus jeune commence. Tu dois choisir ta couleur, prendre l'animal correspondant et le mettre dans son espace. Lance le dé. Pour sortir il faut obtenir le VERT. Tu

avances ensuite ton animal jusqu'à la prochaine case de la couleur obtenue. Ton pion ne doit pas passer au-dessus d'un autre. Par contre si tu tombes sur la même case il doit te porter jusqu'à ce que tu rejaoues! Il faut faire un tour complet du plateau. Pour terminer le parcours, ton animal doit passer par les cases numérotées de ta couleur. Tu amènes ton pion, case par case, à l'arrivée, en tirant au dé la couleur de chaque case. Tu as gagné quand tu as réussi à poser ton animal sur la case 4 de couleur rose.

Ludo

3 years and above
2, 3 or 4 players.
Contents: 1 colour dice, 4 pawns, 1 puzzle board.

This game introduces children to Ludo without needing to count.

The youngest player goes first. Choose your colour and place the corresponding animal on its base. Roll the dice.

To leave base, you must roll a GREEN. Then move your animal to the next circle corresponding to the colour you rolled. Your counter must not overtake

another one. However, if you land on the same circle as another player, he/she must take you with him/her until your next turn. You must go around the board once. To finish, your animal must pass the numbered circles corresponding to your colour. Move your pawn to the end from one circle to another by rolling the colour of each circle. The player who reaches the pink number 4 circle first wins.

Loto

2 ans et +
2, 3 ou 4 joueurs.
Le jeu est composé de 16 images de 4 cartes thématiques de loto.



Préparation : mélange les images après les avoir retournées face cachée sur la table. Ensuite, distribue les cartes en fonction du nombre de joueurs :

- à 2, chacun reçoit 2 cartes

- à 3 et à 4 chacun reçoit 1 carte (Les cartes restantes sont mises de côté, ainsi que les images correspondantes). Déroulement de la partie : tu désignes un meneur de jeu. Il tire une image et la montre aux autres. Le joueur qui a sur sa carte l'image correspondante, la prend et la place sur sa carte. Si personne ne réclame l'image, elle est remise dans la pioche. Le premier qui complète sa (ou ses) carte(s) gagne la partie.

Bingo

2 years and above
2, 3 or 4 players.
The game includes 16 images and 4 themed bingo cards.

Setup: shuffle the images face down on the table. Hand out the cards depending on the number of players:

- 2 players: each player receives 2 cards
- 3 or 4 players: each player receives 1 card (Put the remaining cards and the corresponding images aside).

How to play: designate a caller. The caller draws an image from the pile and shows it to the others. The player with the corresponding image takes it and places it on his/her card. If nobody takes the image, put it back in the pile. The first player to complete their card(s) wins.

Le jeu de pêche à la ligne magnétique

2 ans et +
2 joueurs

Disposer au hasard les animaux face dessinée sur le dessus. Le but du jeu est d'attraper le plus d'animaux possible en se servant de sa canne à pêche. Une fois la partie terminée, les joueurs regroupent leurs prises et comptabilisent le nombre d'animaux qu'ils ont attrapés, celui qui en a le plus a gagné.



Magnetic fishing line game

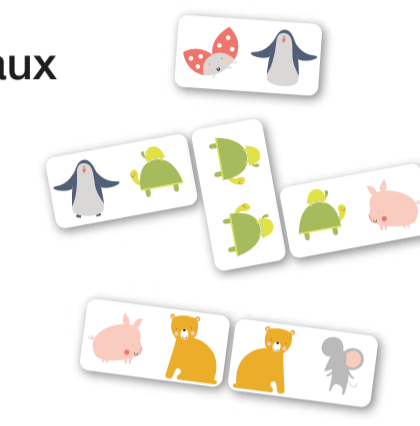
2 years and above
2 players

Place the animals at random lying face up. The aim of the game is to catch as many animals as possible using your fishing rod. Once the game is over, the players count how many animals they have caught. The one who has caught the most is the winner.

Dominos des animaux

3 ans et +
1 à 5 joueurs
Le jeu est composé de 28 dominos.

Préparation : les dominos sont retournés faces illustrées contre la table. Déroulement de la partie :
- Distribue 7 dominos si vous jouez à 2 ou à 3
- 6 dominos si vous jouez à 4
- 5 dominos si vous jouez à 5
Les dominos restants forment la pioche. Chacun



place à son tour un domino, faisant correspondre les extrémités. Si un joueur est bloqué, il choisit : soit de passer son tour, soit de piocher. Celui qui pose le premier tous ses dominos gagne la partie.

Si le jeu est bloqué, c'est celui qui a posé le plus grand nombre de dominos qui remporte la partie.

Animals dominoes

3 years and above
1 to 5 players
The game includes 28 dominoes.

Setup: place the dominoes face down on the table.

How to play:

- Hand out 7 dominoes each for 2 or 3 players
- 6 dominoes each for 4 players
- 5 dominoes each for 5 players

The rest of the dominoes constitute the draw pile. Players take it in turns to place a domino by matching the ends. If a player cannot play, he/she can either miss a go or draw from the pile. The first player to get rid of all his/her dominoes wins.

If no one can play and the game is blocked, the

player who has put down the largest number of dominoes wins.

Dominos a points

5 ans et +
De 2 à 6 joueurs.
Utiliser les 28 dominos (face avec les points).



Préparation : les dominos sont retournés faces illustrées contre la table.

Déroulement de la partie :

- Distribue 7 dominos si vous jouez à 2 ou à 3
- 6 dominos si vous jouez à 4
- 5 dominos si vous jouez à 5

Les dominos restants forment la pioche. Chacun place à son tour un domino, faisant correspondre les extrémités. Si un joueur est bloqué, il choisit : soit de passer son tour, soit de piocher. Gagnant : le premier qui pose ses dominos gagne. Quand la partie est bloquée, le joueur qui totalise le plus petit nombre de points gagne la partie.

Points dominoes

5 years and above
Number of players: from 2 to 6 players
Use the 28 dominoes (side with the points)

Setup: place the dominoes face down on the table.

How to play:

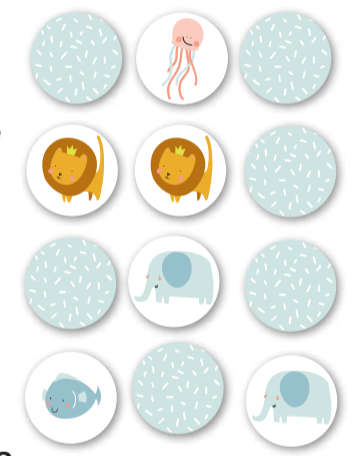
- Hand out 7 dominoes each for 2 or 3 players
- 6 dominoes each for 4 players
- 5 dominoes each for 5 players

The rest of the dominoes constitute the draw pile. Players take it in turns to place a domino by matching the ends. If a player cannot play, he/she can either miss a go or draw from the pile.

The winner: the first player who places all of his or her dominoes is declared the winner. When the game is blocked, the player who adds up the smallest number of points is declared the game winner.

Mémo

2 ans et +
2 à 4 joueurs.
Nombre de cartes : 2 séries de 16 images.



Principe du jeu : te souvenir de l'emplacement des images afin d'effectuer des paires et de les gagner.

Déroulement de la partie : mélange les images et pose les au hasard face cachée. Ensuite, chaque joueur retourne à son tour 2 images de son choix. Si elles sont identiques, il les garde. Si ce sont des dessins différents, il les retourne dans leur position initiale. Essaie de mémoriser la place des images pour retourner des paires.

Quand toutes les paires ont été retrouvées, chaque joueur comptabilise ses images : celui qui en a le plus a gagné.

Variante 1 - Jouer seul : trouver les paires en un minimum de tentatives.

Variante 2 - Pour les plus petits, réduire le nombre de paires d'images.

Pairs

2 years and above
2 to 4 players.
Number of cards: 2 sets of 16 images.

Goal: remember where the images are to match pairs and win the game. How to play: shuffle the images and place them at random lying face down. Players take turns turning over 2 images. If they match, the player keeps them. If the images do not match, the player turns them back over. Try to memorise where the images are to match pairs.

When all the pairs have been found, each player counts how many they have: whoever has the most wins.

Variant 1 - 1 player: find the pairs in as few moves as possible.

Variant 2 - for younger players, use fewer images.

vertbaudet



Ref.: 3859 850 000
Model: 62003-0779

VERTBAUDET
216 rue Winoc Chochoeul
59200 Tourcoing
France



Coffret de jeux des tout-petits
Young kids game box